



REGLAMENTO GALVESTON CUP

**TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES SON RESPONSABLES
DE SEGUIR EL REGLAMENTO OFICIAL DE GALVESTON CUP.**

GALVESTONCUP.COM

Terreno de Juego

El terreno de fútbol playa estará constituido por una superficie lisa de arena. Las diferentes zonas del terreno de juego (líneas del campo y línea de gol) se trazarán de la mejor forma posible.

Equipos

En todas las categorías cada equipo está formado por 8 jugadores. En todas las categorías solo podrán entrar 5 jugadores al campo incluyendo el portero y las substituciones son ilimitadas dentro de los 8 jugadores.

Partidos

Para todas las categorías el tiempo de juego está formado por un periodo de 12 minutos de tiempo corrido. En ronda regular se aceptan empates, pero en ronda extra, semifinal y final, en caso de un empate se disputará una tanda de 3 penaltis a muerte súbita. Los equipos tendrán 3 partidos garantizados si las categorías están completas a su límite. Se otorgarán (3) puntos al equipo ganador, (1) punto en caso de empate para cada equipo y (0) puntos por derrotas.

Amonestaciones

Un árbitro controla el partido. Cualquier falta cometida puede transformarse en falta directa a puerta. Se usan las tarjetas amarillas, para amonestar al jugador por la falta significan que debe abandonar el terreno de juego durante dos minutos, tiempo en el que su equipo jugará con un jugador menos. Las tarjetas rojas se presentan a la segunda falta o por una falta que el árbitro considere fuerte lo cual obliga al jugador abandonar el terreno de juego de forma permanente por ese partido.

Horarios

El área de registros estará abierto a los equipos a partir de las 7:30 AM. Todos los entrenadores deberán presentarse con sus jugadores en el área de registros para recoger sus pulseras al menos una hora antes de su primer partido. Los partidos comenzaran puntuales. Cada categoría tendrá uno o dos campos asignados, por lo cual, todos sus juegos se realizarán en esos mismos campos. Es responsabilidad de los entrenadores estar presentes en el campo asignado antes de su partido. Habrá solamente 2 minutos de prórroga para cada partido. Los organizadores del evento no ajustaran horarios previos al torneo ni podrán garantizar que dos o más equipos del mismo club o entrenador jueguen al mismo tiempo. Es responsabilidad de cada entrenador tener su asistente para cada partido.

Torneo

El pago de los registros no es reembolsable. Una vez comenzado el torneo, se contará como oficial y sin importar situaciones ajenas a los organizadores, como clima o efectos adicionales, el evento continuará sin interrupciones. En caso de ser suspendido después del silbatazo inicial, los equipos no recibirán reembolsos.

Reglas Adicionales

- No permiten el uso de calzado, si la arena está caliente, se permite usar únicamente calcetas/calcetines/zapatos para el agua.
- Amonestación con tarjeta amarilla por celebrar un gol de forma ofensiva, a criterio del árbitro.
- En el fútbol playa hay un tiempo de 12 minutos por partido, el cual el árbitro señalará.
- Todos los tiros libres son **indirectos**.
- La barrera se puede ubicar a 5 pasos del balón.
- El saque de banda **se tiene que realizar con los pies**.
- **Si existen tiros de esquina.**
- **Se prohíben las barridas por disputa de balón.**
- Las decisiones del arbitro son inapelables y finales.
- Los lanzamientos de penaltis se deciden a muerte súbita.
- Cada equipo deberá portar uniforme o casaca de diferente color para diferenciar entre cada equipo. Los jugadores pueden elegir jugar con o sin playera, pero deberán mantener el short del mismo color. En caso de que un jugador porte alguna prenda diferente, sera a discrecion del arbitro si se le permite jugar.

Protestas

- Cualquier equipo tiene la oportunidad de presentar una protesta, cada protesta se tendrá que presentar en la mesa de registro. Para protestar un jugador, el equipo que proteste deberá pagar una cuota de \$50 por jugador que desee protestar. El tipo de protestas permitidas incluye: protesta por edad arriba de la categoría participante, protesta por no estar en el roster oficial, protesta por no portar pulsera del torneo con el color de su categoría, protesta por usar cachirules. Si el equipo gana la protesta sometida, se le reembolsaran su cuota pagada. Si el equipo pierde la protesta sometida, la cuota pagada no será reembolsable. El equipo y/o jugador que esta siendo protestado, tendrá un total de 10 minutos para presentar las pruebas validas y defenderse contra la protesta.
- Las pruebas validas para presentar en una protesta incluye: roster oficial para probar la participación del jugador o jugadores, identificación oficial del jugador o jugadores que incluye: pasaporte original, matricular consular, identificación de la escuela, registro oficial de GotSoccer, y obligatoriamente acta de nacimiento original. El director del torneo tiene la decision final en toda protesta. **Todos los jugadores están obligados a tener estos documentos en caso de que les sean solicitados. Si no los presentan en un periodo menor a 10 minutos desde la solicitud, serán dados de baja y el equipo perdera los partidos por marcador de 3-0.**
- Si se comprueba que un jugador no es de la categoría (edad) en la que está compitiendo, su equipo será descalificado del torneo.
- Las niñas podrán participar en la categoria un año menor a la de su año de nacimiento.
- Todos los jugadores de cada equipo deberán portar las pulseras designadas y asignadas en el área de registro.

- Todos los jugadores deben portar la pulsera durante todo el torneo, jugador que se quite la pulsera y se presente a un partido sin esta misma, no podrá jugar y el otro equipo tiene derecho a protestar el partido.
- Si un jugador pierde su pulsera se deberá presentar al área de registros con identificación y deberá estar en el roster oficial que su equipo presente al momento de registrar el equipo para poder obtener un remplazo de esa pulsera. Si no se puede comprobar, el jugador no tendrá permitido jugar.

Notas Adicionales

Todos los equipos, jugadores, técnicos, aficionados, padres, familiares, amigos y asistentes participaran a la capacidad disponible bajo su propio riesgo. Cada equipo que se registre es responsable de sus asistentes, porras, familias, y participantes. En consideración para poder participar en el torneo de GALVESTON CUP, el representante del equipo exima de responsabilidad y renuncia a sus derechos de demandar a los organizadores del evento, incluyendo la empresa, sus empleados, patrocinadores, funcionarios, voluntarios, proveedores, el parque, la ciudad y agentes de cualquier y todos los reclamos, incluidos los reclamos de negligencia, que resulten en cualquier lesión, enfermedad o muerte o pérdida económica en la que pueda incurrir o que pueda resultar de mi participación en el evento GALVESTON CUP, o cualquier evento incidental a este evento.

En caso de una lesión a cualquier participante de su equipo, el representante del equipo o su cuerpo técnico serán responsables de llevar al participante al médico o llamar a emergencias para ser atendido(a). GALVESTON CUP y sus organizadores no están obligados, ni son responsables por llamar a emergencias o buscar atención médica para cualquier participante involucrado en la lesión, todo este tipo de actividades por causa de lesión son responsabilidad del representante del equipo. Se prohíbe el ingreso de contenedores de vidrio a la playa.

Sin excepción, GALVESTON CUP no permitirá conflictos, peleas, riñas colectivas y/o alteraciones. ¡SIN EXCEPCIONES! En caso de riñas colectivas, alteraciones, discusiones y/o peleas, GALVESTON CUP y sus organizadores se reservan el derecho de llamar a las autoridades correspondientes y expulsar de manera permanente del torneo a las personas y/o equipos involucrados.

GALVESTON CUP y sus organizadores, empleados, agentes, proveedores, tienen el derecho de presentar cargos contra el/los agresores en caso de daño físico y/o emocional a causa de alguna riña, alteración, y/o peleas derivante a algún partido. Los participantes y equipo podrán ser multados por la ofensa y no se asignarán reembolsos por el registro en caso de ser involucrado en alguna alteración previamente descrita.