



Teléfono: 1-800-515-2749
events@ahavamarketing.com
www.GalvestonCup.com

GALVESTON CUP

Reglamento del Torneo Playa

Todos los equipos participantes son responsables de seguir el reglamento oficial de GALVESTON CUP.

Terreno de Juego

El terreno de fútbol playa estará constituido por una superficie lisa de arena. Sus medidas aproximadas son de 60 x 35 pies. Las diferentes zonas del terreno de juego (líneas del campo, áreas del portero, línea de gol) se trazarán mediante de la mejor forma posible. El tamaño del campo puede variar según las categorías.

Equipos

En todas las categorías cada equipo está formado por un máximo de 7 jugadores. En todas las categorías solo podrán entrar 4 jugadores al campo incluyendo el portero y las substituciones son ilimitadas dentro de los 7 jugadores.

Partidos

Para todas las categorías el tiempo de juego está formado por un periodo de 15 minutos de tiempo corrido, sin medio tiempo. Cada partido durará 15 minutos solamente. En ronda regular se aceptan empates, pero en ronda extra, ronda de 16, cuartos de final, semifinal y final, en caso de un empate se disputará una tanda de 3 penaltis a muerte súbita. Todos los equipos tendrán 3 partidos garantizados para la ronda regular. Se otorgarán (3) puntos al equipo ganador, (1) punto en caso de empate para cada equipo y (0) puntos por derrotas. El rol de juegos de cada categoría explica el sistema de juego para la misma.

Amonestaciones

Un árbitro controla el partido. Cualquier falta cometida puede transformarse en falta directa a puerta. Se usan las tarjetas amarillas, para amonestar al jugador por la falta significan que debe abandonar el terreno de juego durante dos minutos, tiempo en el que su equipo jugará con un jugador menos. Las tarjetas rojas se presentan a la segunda falta o por una falta que el árbitro considere fuerte lo cual obliga al jugador abandonar el terreno de juego de forma permanente por ese partido.

Horarios

El área de registros estará abierto a los equipos a partir de las 7:30 AM. Todos los entrenadores deberán presentarse en el área de registros para recoger su paquete de coach lo cual incluye rol de juego, pulseras de jugadores, mapa de campos, credencial de entrenador y deberán hacerlo al menos una hora antes de su primer partido. Los partidos comenzaran puntuales a las 9 AM. Cada categoría tendrá uno o varios campos asignados, por lo cual, NO TODOS sus juegos se realizarán en el mismo campo. Es responsabilidad de los entrenadores estar presentes en el campo asignado antes de su partido. Habrá solamente 2 minutos de prórroga para cada partido. Los organizadores del evento no ajustaran horarios previos al torneo ni podrán garantizar que dos o más equipos del mismo club o entrenador jueguen al mismo tiempo. Es responsabilidad de cada entrenador tener su asistente para cada partido. El roster de jugadores permite que cada equipo reciba dos credenciales de coach.

Reglas Adicionales

- No permiten el uso de calzado, si la arena está caliente, se permite usar únicamente calcetas/calcetines, zapatos para agua o calcetas para fútbol playa.
- Amonestación con tarjeta amarilla por celebrar un gol de forma ofensiva, a criterio del árbitro.
- En el fútbol playa hay un tiempo de 15 minutos por partido, el cual el árbitro señalará.
- Todos los tiros libres son directos. La barrera se puede ubicar a 5 pasos del balón.
- El saque de banda se tiene que realizar con los pies.
- No existen tiros de esquina
- Los lanzamientos de penaltis se deciden a muerte súbita.
- No es necesario que cada equipo porte el mismo uniforme, se puede usar uniforme, casaca de diferente color para diferenciar entre cada equipo o jugar sin playera.
- Cualquier equipo tiene la oportunidad de presentar una protesta, cada protesta se tendrá que presentar en la mesa de registro. Para protestar un jugador, el equipo que proteste deberá pagar una cuota de \$150 por jugador que desee protestar. El tipo de protestas permitidas incluye: protesta por edad arriba de la categoría participante, protesta por no estar en el roster oficial, protesta por no portar pulsera del torneo con el color de su categoría, protesta por usar cachirules. Si el equipo gana la protesta sometida, se le reembolsaran su cuota pagada. Si el equipo pierde la protesta sometida, la cuota pagada no será reembolsable. El equipo y/o jugador que esta siendo protestado, tendrá un tiempo de 60 minutos para presentar las pruebas validas y defenderse contra la protesta.
- Las pruebas validas para presentar en una protesta incluye: roster oficial para probar la participación del jugador o jugadores, identificación oficial del jugador o jugadores que incluye: pasaporte, matricular consular, identificación de la escuela, identificación de una liga de futbol aprobada por los organizadores del evento, acta de nacimiento junto con la presencia de un padre/madre con su identificación oficial como pasaporte, licencia de manejar, identificación de Texas o matricular consular.
- Todos los jugadores de cada equipo deberán portar las pulseras designadas y asignadas en el área de registro.
- Todos los jugadores deben portar la pulsera durante todo el torneo, jugador que se quite la pulsera y se presente a un partido sin esta misma, no podrá jugar y el otro equipo tiene derecho a protestar el partido. Este jugador deberá presentar prueba de que pertenece al roster oficial que presento al momento de registrarse el equipo, el mismo jugador deberá presentar una identificación oficial como pasaporte, ID escolar, matrícula consular, acta de nacimiento con identificaciones de un padre, y uno de ellos debe estar presente. El equipo tendrá 60 minutos para presentar estas pruebas de su jugador, de lo contrario el equipo contrario ganará la protesta y ganará el partido.
- Si un jugador pierde su pulsera se deberá presentar al área de registros con identificación y deberá estar en el roster oficial que su equipo presento al momento de registrar el equipo para poder obtener un remplazo de esa pulsera. Si no se puede comprobar, el jugador no tendrá permitido jugar.
- Todos los equipos, jugadores, técnicos, aficionados, padres, familiares, amigos y asistentes participaran a la capacidad disponible bajo su propio riesgo. Cada equipo que se registre es responsable de sus asistentes, porras, familias, y participantes. En consideración para poder participar en el torneo de GALVESTON CUP, el representante del equipo exima de responsabilidad y renuncia a sus derechos de demandar a los organizadores del evento, incluyendo la empresa, sus empleados, patrocinadores, funcionarios, voluntarios, proveedores, el parque, la ciudad y agentes de cualquier y todos los reclamos, incluidos los reclamos de negligencia, que resulten en cualquier lesión, enfermedad o muerte o pérdida económica en la que pueda incurrir o que pueda resultar de mi participación en el evento GALVESTON CUP, o cualquier evento incidental a este evento.
- En caso de una lesión a cualquier participante de su equipo, el representante del equipo o su cuerpo técnico serán responsables de llevar al participante al medico o llamar a emergencias para ser atendido(a). GALVESTON CUP y sus organizadores no están obligados, ni son responsables por llamar a emergencias o buscar atención médica para cualquier participante involucrado en la lesión, todo este tipo de actividades por causa de lesión son responsabilidad del representante del equipo.
- Sin excepción, GALVESTON CUP no permitirá conflictos, peleas, riñas colectivas y/o alteraciones. ¡SIN EXCEPCIONES! En caso de riñas colectivas, alteraciones, discusiones y/o peleas, GALVESTON CUP y sus organizadores se reservan el derecho de llamar a las autoridades correspondientes y expulsar de manera permanente del torneo a las personas y/o equipos involucrados. GALVESTON CUP y sus organizadores, empleados, agentes, proveedores, tienen el derecho de presentar cargos contra el/los agresores en caso de daño físico y/o emocional a causa de alguna riña, alteración, y/o peleas derivante a algún partido. Los participantes y equipo podrán ser multados por la ofensa y no se asignarán reembolsos por el registro en caso de ser involucrado en alguna alteración previamente descrita.